**Конфигурация сервера в файле App.config**

**Пример:**

<connectionStrings>

<add name="LocalServer1" connectionString="Server=localhost;Port=5432;User Id=postgres;Password=zcxfcnkbd;" providerName="Npgsql" />

</connectionStrings>

Проверка на совпадение с providerName="Npgsql"

Чтобы добавить новый сервер, нужно добавить его настройки в новую строку.

Метод GetConfigServers\_Npgsql автоматически проверяет на новые поля connectionStrings.

**Подключения Google аккаунта**

**Пример подключения:**

<appSettings>

<add key="credentials" value="{&quot;installed&quot;:{&quot;client\_id&quot;:&quot;525984565330-abelpdg7a1uje2nap3i5520845r119pa.apps.googleusercontent.com&quot;,&quot;project\_id&quot;:&quot;quickstart-1582475774831&quot;,&quot;auth\_uri&quot;:&quot;https://accounts.google.com/o/oauth2/auth&quot;,&quot;token\_uri&quot;:&quot;https://oauth2.googleapis.com/token&quot;,&quot;auth\_provider\_x509\_cert\_url&quot;:&quot;https://www.googleapis.com/oauth2/v1/certs&quot;,&quot;client\_secret&quot;:&quot;mUtIc6mndL3mjeKwTV5zorsb&quot;,&quot;redirect\_uris&quot;:[&quot;urn:ietf:wg:oauth:2.0:oob&quot;,&quot;http://localhost&quot;]}}" />

</appSettings>

**Документация классов**

Class Server

Конструктор класса принимает: название сервера и настройки сервера из connectionStrings.

**Методы:**

*void OpenConnection()*

Открывает соединение с базами.

*void CloseConnection()*

Закрывает соединение с базами.

*List<IList<Object>> GetBasesandSizes()*

Метод получения данных, которые возвращает Sql запрос.

Сlass ParseConfiguration

Класс, который реализует интерфейс парсинга всех данных из App.config.

**Методы:**

*Dictionary<string, string> GetConfigServers\_Npgsql()*

Производит парсинг всех данных из App.config.

Class ContainerServers

Содержит в себе список серверов, с каждым сервером, можно взаимодействовать по отдельности.

**Методы:**

*bool CreateServers()*

Создает список серверов, на основе конфигураций, которые получает с помощью метода: *GetConfigServers\_Npgsql().*

Сlass Config\_Scope\_Appname

Статический класс для хранение настроек и разрешений.

Сlass SearchSpreadsheets

Класс для работы с google диском.

**Методы:**

*List<string> Search(DriveService service)*

Метод поиска таблицы по названию.

Сlass Services

Класс для получения Services.

**Методы:**

*SheetsService GetSheetsService()*

Получение Services для google таблиц.

*DriveService GetDriveService()*

Получение Services для google диска.

Сlass Spreasheet

Класс для работы с таблицами и листами.

**Методы:**

*string CreateSpreasheet(List<string> ServersName)*

Метод создания таблиц.

*void WriteSheet(string spreadsheet, List<IList<IList<Object>>> ListInfo)*

Метод добавления данных в листы.

*void CreateSheets(string SpreadsheetId, List<string> ListServer, List<IList<IList<Object>>> ListInfo)*

Метод для создания листов в таблице.

*void ScanSheets(string ListId, List<string> ListServer, List<IList<IList<Object>>> ListInfo)*

Метод который парсит листы в таблице.

Сlass UserAuthentication

Создает файл для доступа к защищенным ресурсам, с помощью токена.

Сlass Converter

Статический Класс конвертер

**Методы:**

*string CalculateBytetoGB(double bytes)*

Метод конвертирует байты в ГБ.

Сlass Drives

Класс для работы с жесткими дисками.

**Методы:**

*IList<IList<Object>> GetDriveFreeSize()*

Метод получает все жесткие диски и свободное место в памяти на них.